
DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON SILVERLIGHT 3.0



Temario

- Introducción a Silverlight
 - Proyecto Silverlight
 - Compilación y Deployment
- XAML
 - Namespaces de XAML
 - Propiedades y Eventos
 - Recursos
- Layout
 - Contenedores de Silverlight
 - StackPanel
 - WrapPanel
 - Grid
 - Canvas
- Propiedades de dependencia y Eventos enrutados
 - Propiedades de dependencia (Dependency Properties)
 - Eventos enrutados (Routed Events)
- Elementos
 - Texto estático
 - Imágenes
 - Botones
 - Tooltips y Pop-Ups
- Controles clásicos
 - Controles de contenido
 - Controles de texto
 - Controles de lista
 - Slider
 - ProgressBar
 - Date

- Aplicación
 - Eventos de la aplicación
 - Recursos
 - En el ensamblado
 - En el paquete
 - En Internet
- Formas y geometrías
 - Formas básicas
 - Geometrías y "Paths"
- Diseño de los controles
 - Brushes
 - Transformaciones
 - Utilización de proyecciones para rotaciones 3D
 - Uso de Pixel Shaders para efectos de sombreado, difuminado, etc.
 - Uso de la clase WritableBitmap
- Estilos, Plantillas y Custom Controls
 - Estilos (Styles)
 - Plantillas (Templates)
 - Custom Controls
- Integración con el navegador
 - Interacción con los elementos de HTML
 - Combinando contenido Silverlight con HTML
- Data Binding
 - Enlace con objetos de datos
 - Enlace con colección de objetos
 - Conversión de datos
 - Notificación de cambios
 - DataTemplates

Prerrequisitos

- Conocimientos avanzados de programación orientada a objetos.
- Conocimientos básicos de desarrollo de aplicaciones web.
- Experiencia en desarrollo de aplicaciones con .NET Framework.

Nota

Los ejercicios se realizarán en C#, aunque pueden ser portados a Visual Basic.NET

Carga horaria

46 horas – modalidad presencial.

30 horas – modalidad a distancia, con corrección de ejercicios off-line.