
**DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON
SILVERLIGHT 3.0 - AVANZADO**



Temario

- Aplicación
 - Pantalla de inicio (splash)
 - Ensamblados de librerías de clase
 - Reutilización de clases entre proyectos Silverlight y .NET Estándar
 - Creación de aplicaciones Out-Of-Browser
 - Aplicaciones Full-Screen
- Controles del Silverlight Toolkit
 - AutoCompleteBox
 - DockPanel
 - NumericUpDown
 - TreeView
 - WrapPanel
- Interacción con el usuario
 - Mouse Wheel (rueda del mouse)
 - Multitouch
 - Drag and Drop de objetos
- Animación
 - Animación básica
 - Animación declarativa y Storyboards
 - Animación por código
 - Utilización de funciones "easing" para efectos de aceleración, rebote, saltos, etc.
- Audio, video y Deep Zoom
 - El elemento "MediaElement"
 - Reproducción de audio
 - Reproducción de video
 - Deep Zoom
 - Reproducción de videos con el códec H264

- ASP.NET y servicios web
 - El control Silverlight
 - El control MediaPlayer
 - Creando servicios web para Silverlight
- Isolated Storage
 - Introducción
 - Usando Isolated Storage
 - Leyendo archivos con el OpenFileDialog
- Multithreading
 - Introducción
 - La clase Thread
 - El BackgroundWorker
- Networking
 - Interacción con la web
 - Procesando diferentes tipos de datos
 - Servicios que devuelven XML
 - Servicios que requieren XML
 - Servicios que devuelven SOAP
 - Servicios que devuelven JSON
 - Sockets y TCP
- Interacción entre Silverlight y JavaScript
- Creación de assemblies y métodos en tiempo de ejecución
- Consejos para una mejor performance

Prerrequisitos

- Conocimientos avanzados de programación orientada a objetos.
- Conocimientos básicos de desarrollo de aplicaciones web con ASP.NET.
- Conocimientos básicos de desarrollo de aplicaciones con Silverlight.
- Experiencia en desarrollo de aplicaciones con .NET Framework.

Nota

Los ejercicios se realizarán en C#, aunque pueden ser portados a Visual Basic.NET.

Carga horaria

50 horas – modalidad presencial.

32 horas – modalidad a distancia, con corrección de ejercicios off-line.