
DESARROLLO DE APLICACIONES CON WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION (WPF) SOBRE .NET FRAMEWORK 3.5



Temario

- Introducción a WPF
 - Independencia de la resolución
 - Evolución de WPF
 - Silverlight
 - Jerarquía de clases
- XAML
 - Variantes del XAML
 - Namespaces de XAML
 - Propiedades y Eventos
 - Cargando y compilando XAML
- Creación de aplicaciones WPF
 - Ciclo de vida de una aplicación WPF
 - Eventos de una aplicación
 - Argumentos de línea de comandos
- Layout
 - Filosofía del layout de WPF
 - StackPanel
 - WrapPanel
 - DockPanel
 - Grid
- Contenido
 - Contenedores especiales
 - Decoradores
- Controles clásicos
 - Controles de contenido
 - Controles de texto
 - Controles de lista
 - Slider
 - ProgressBar

- Ventanas
 - Interacción entre ventanas
 - Ventanas no rectangulares
 - Ventanas con estilo "Vista"
- Páginas y navegación
 - Interfaces Page-Based
 - Servicio de navegación
 - Aplicaciones XAML para navegadores (XBAP)
- Comandos
 - Modelo de comandos de WPF
 - Ejecución de comandos
 - Comandos avanzados
- Recursos
 - Recursos de ensamblado
 - Localización
- Estilos
 - Estilos básicos
 - Triggers
- Formas, transformaciones y brushes
 - Introducción a Shapes
 - Transformaciones
 - Brushes
 - Efectos de bitmaps
- Geometrías
 - Geometrías con Paths
 - Dibujos
 - Visuals
- Plantillas de controles
 - Creación de plantillas de controles
 - Organización de recursos de plantillas
 - Construcción de plantillas complejas

- Data Binding
 - Enlace de datos
 - Binding a base de datos
 - Binding a colecciones
 - Conversión de datos
 - Validación
- Impresión
 - Impresión básica
 - Configuración de la impresora
 - Impresión a través de XPS
- Animación
 - Animación básica
 - Animación declarativa y Storyboards
- Audio y video
 - Reproducción de audio
 - Reproducción de video
 - Sincronización de animaciones con audio
 - Sintetizador de voz
- Dibujo en 3D
 - Introducción al dibujo en 3D
 - Interactividad y animaciones

Prerrequisitos

- Conocimientos avanzados de programación orientada a objetos.
- Experiencia en desarrollo de aplicaciones de escritorio con Windows Forms y .NET Framework.

Nota

Los ejercicios se realizarán en C#, aunque pueden ser portados a cualquier lenguaje de .NET.

Carga horaria

60 horas – modalidad presencial.

39 horas – modalidad a distancia, con corrección de ejercicios off-line.